



不屈のドルマルトたち ～亜空世界へようこそ～





亜空世界とは？

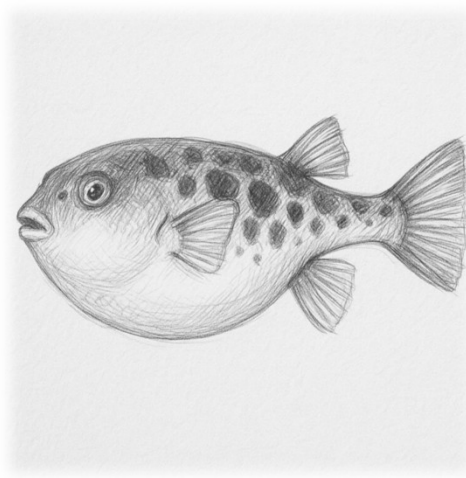
- 架空国家創作組織・協同創作機構『亜空世界』
- 一言で表すなら「多極化した世界」
 - 「自由」か「平等」か？そんな二項対立は通用しない！

亜空世界とは？

- 地球と同じリアリティ

（惑星の質量、体積、表面積、自転・公転周期、大気組成等）

- 「リアリティ」であって「リアル」じゃない！



亜空世界現代史

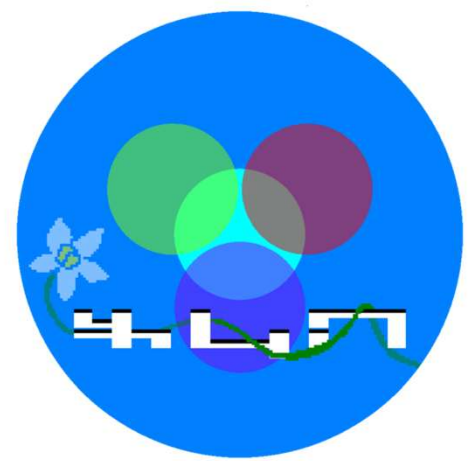
- 「長い夜戦役」 (1923-1936)
 - 植民地紛争から始まるたった一度の世界大戦
 - 社会主義陣営の実質的勝利
- 反動君主主義
 - 1941：フィズィルカリ戦争でヴァラリア（社会）がエルテーナ連合（君主）に敗北
 - 1948：エファーリア独立戦争でウォール連邦（自由）がエルテーナ連合に敗北

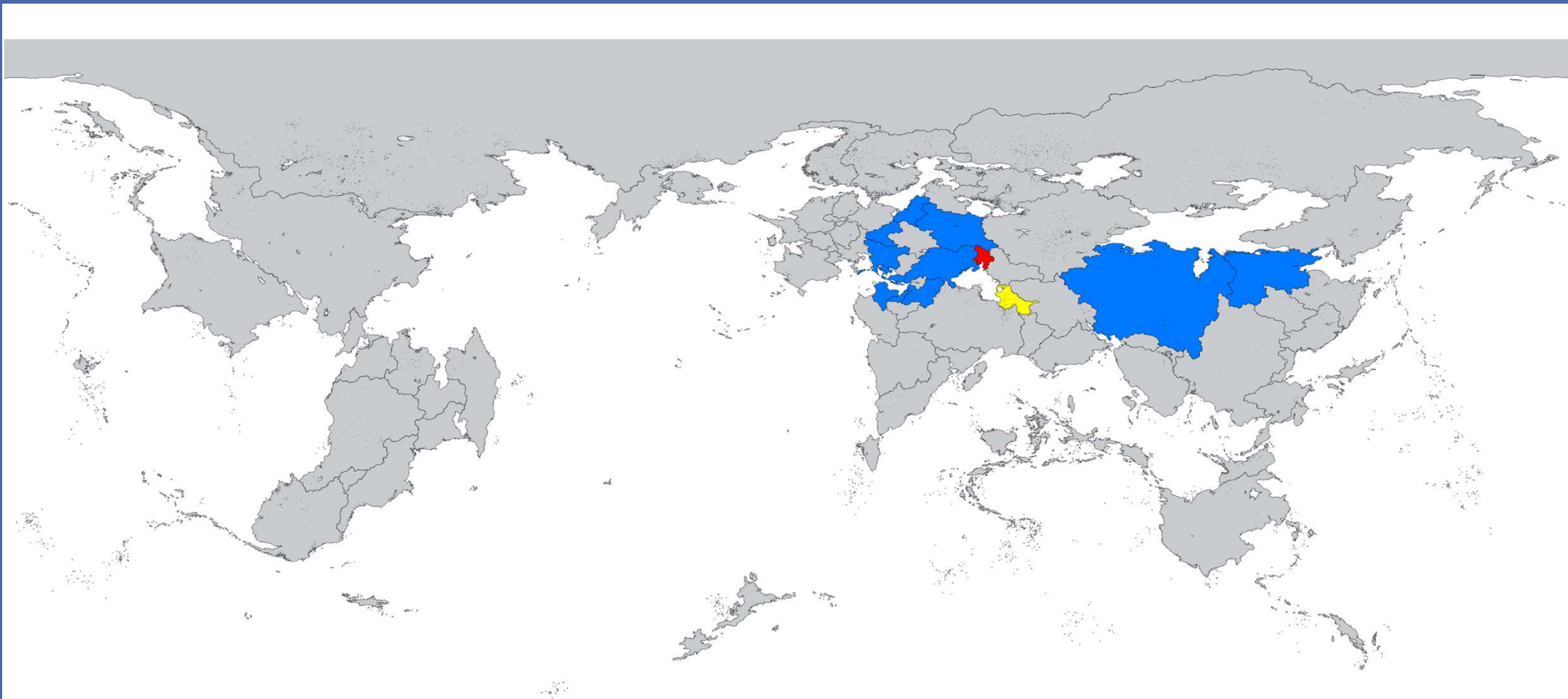
亜空世界現代史

- 終末の蝗害（1975）
 - 「ティネブリスの穀物庫」が被害を受ける
 - 「スクニューネ内戦」を契機に民主化運動が起きる
 - 同刻、シュロン人民連邦（労組主義）が誕生
- 世界は自由・社会・君主・労組...
イデオロギーの坩堝と化す！

亜空世界の“力学”

- “ミドルパワー” が生きる世界
(農業・金融・宇宙開発・サブカルチャー)
- 「ルルペ協定」 亜空世界のシェンゲン協定は
ここから生まれた

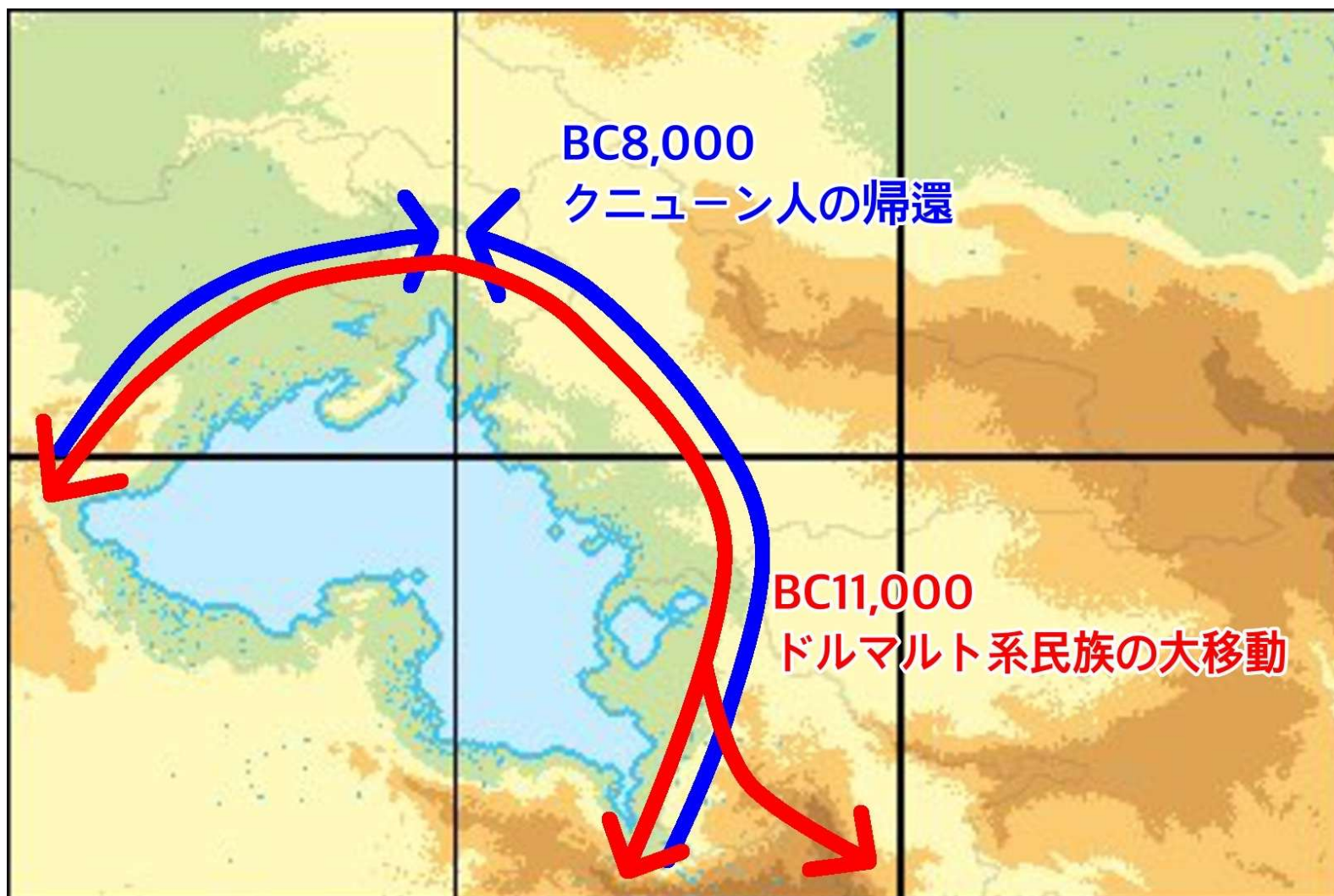




赤：スクニューネ 黄色：カラベイ 青：その他のルルペ協定の国々

「ドルマルト系民族」

- ドゥラム語族を話し、「三尾の狐」を崇拝する人々
- 民族離散（ディアスポラ）の歴史を持つ
 - クニューン人、カラバル人、ヴィレ人、ユエ人など...
- ルルペ協定の盟主として影響力を発揮する



①スクニューネ共和国

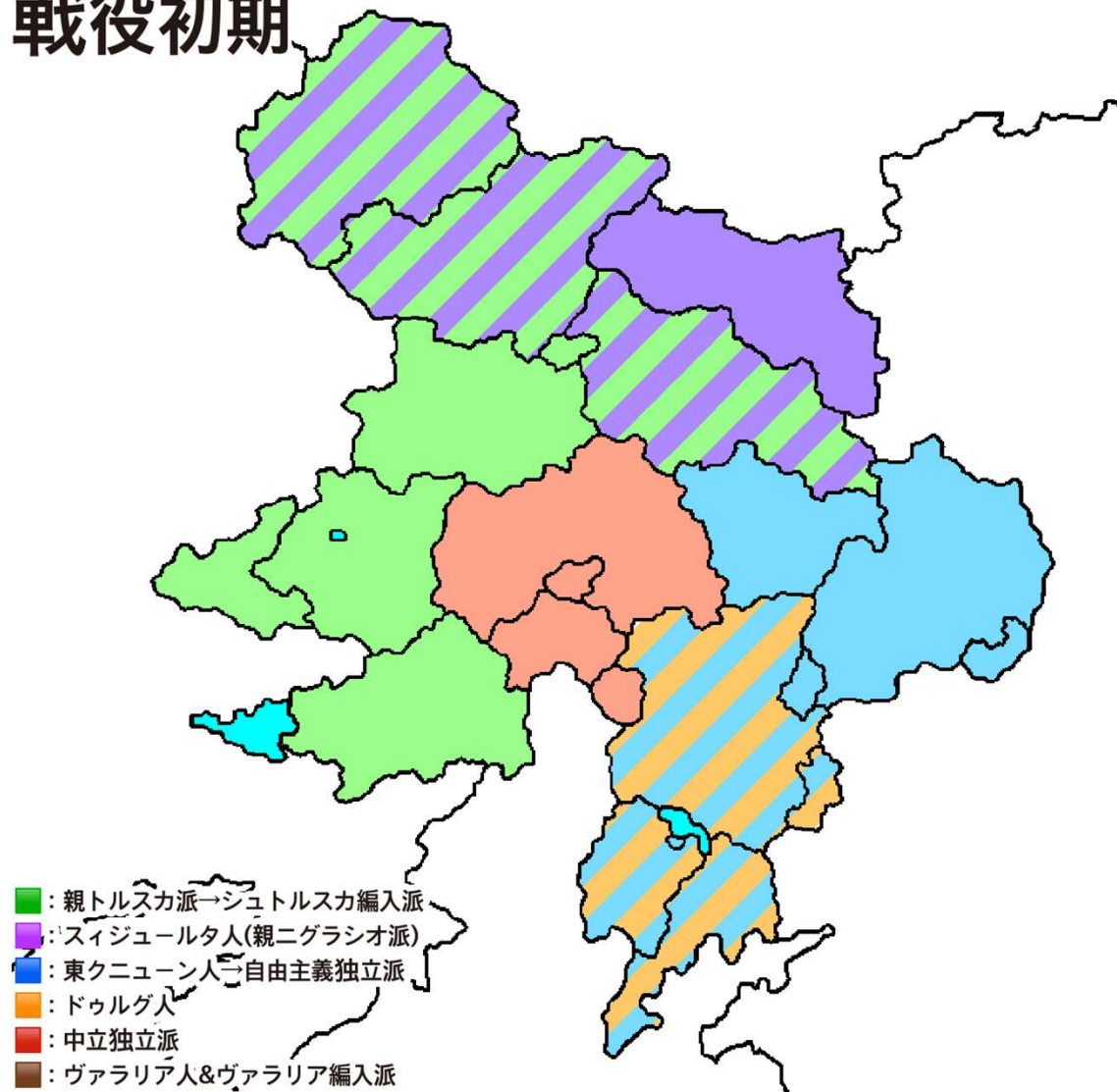
- 民族：クニューン人
- 言語：クニューン語
- 成立：1979
- 政体：共和制だが「氏族」が実権を握る



スクニューネの歴史

- 1979年まで独立したことがなかった！
 - 1843年のシュトルスカによる併合では虐殺が発生
- いろんな民族による代理戦争の舞台に...

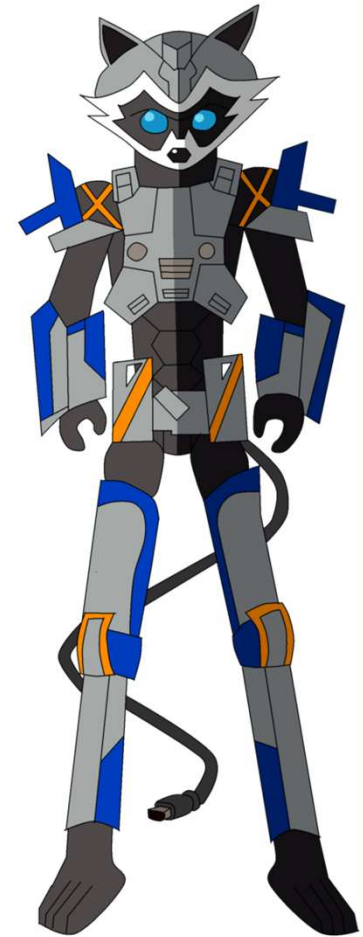
戦役初期



でも…

スクニューネの現在

- 世界に誇るサブカル文化
 - 特撮ドラマ『ブムィトヌケ』、テレビアニメ『ツェーフテ』
- 鉄道車両製造技術
 - 「LRP」シリーズ
 - 最高速度260km/h、加速度3.5km/h/s



②カラベイ教導国

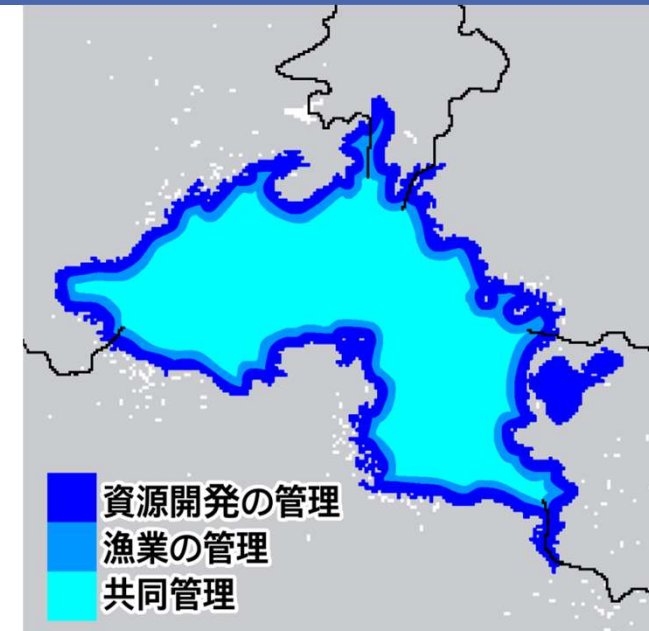
- 民族：カラバル人
- 言語：カラバル語
- 成立：1927
- 三人の「教導職」による絶対君主制



カラベイの歴史

- 大国に支配され続けた歴史
 - 地域大国や西ティネブリス列強による支配史
- 大戦後には石油利権を巡って列強と対立...

でも...



カラベイの現在

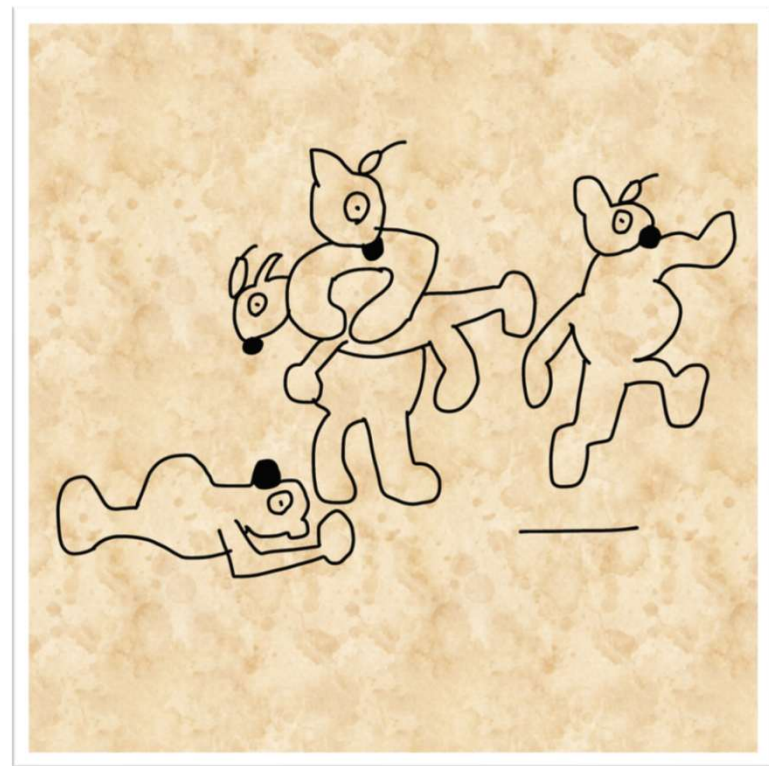
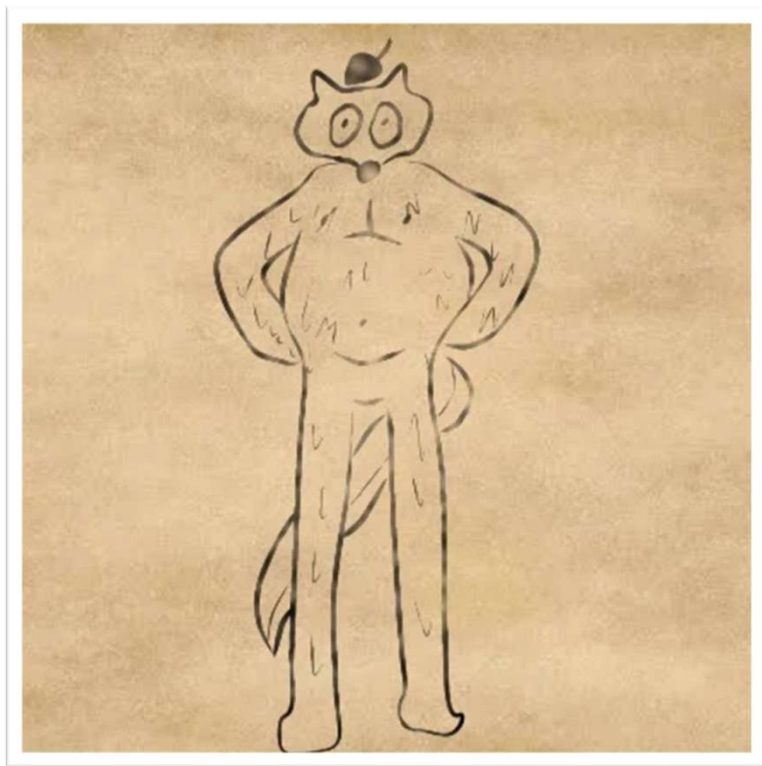
- 第一教導職によるソフトウェア戦略の成功
- イラー湾岸ガス田；
地球最大のガス田「ノース・ドーム／サウス・パース」
の2倍
- タネイ・トライポート：空港×海港×鉄道駅
- クオ・フラメイ：アルジャジーラのマスメディア
- セリュール：中東風メイド文化



「ドルマルト民族」から得られる示唆

- 「俺TSUEEE」不要論
 - 中堅国、被支配史があっても輝かしい現在が描ける
 - むしろ、不屈の民族史が現代を輝かせる

余談：ギャラリー



余談：ギャラリー



余談：ギャラリー

・手遊び「コンコン」

CPU



前回の役: Ye
前々回の役: なし

Qeun-Qeun

123ルール

現在のターン: 1

現在の親: CPU

現在の子: プレイヤー

音声オン

ルール

親と子が同じ役を出したため子の負け！

プレイヤー



前回の役: Ye
前々回の役: なし

もう一度遊ぶ

余談：ギャラリー

- クニユーン語

- 形態的類型論：膠着語

- アラインメント：能格言語

- 語順：SVO/AN型

- 表記体系：クニユーン文字（アブジャド）

ᳵᳵᳵᳵᳵ ᳵᳵᳵᳵᳵᳵᳵᳵᳵᳵᳵᳵᳵ

		両唇音			齒茎音			後部齒茎音			軟口蓋音			声門音
		無声	有声	放出	無声	有声	放出	無声	有声	放出	無声	有声	放出	
鼻音	破裂	p ⁿ <pm>	b ⁿ <bm>	p' ⁿ <p'm>	t ⁿ <tn>	d ⁿ <dn>	t' ⁿ <t'n>				k ⁿ <kn>	g ⁿ <gn>	k' ⁿ <k'n>	
	摩擦	m _o <hm>	m <m>		n _o <hn>	n <n>					ŋ <hng>	ŋ <ng>		
破裂音		p <p>	b 	p' <p'>	t <t>	d <d>	t' <t'>				k <k>	g <g>	k' <k'>	? <q>
破擦音					t͡s <c>	d͡z <dz>	t͡s' <c'>	t͡ʃ <ch>	d͡ʒ <j>	t͡ʃ' <ch'>				
摩擦音		ɸ <f>	β <v>		s <s>	z <z>	s' <s'>	ʃ <sh>	ʒ <zh>	ʃ' <sh'>	x~χ <x>	ɣ~ʁ <gh>		h <h>
ふるえ音					r _o <hr>	r <r>								
側面接近音					l _o <hl>	l <l>								

前辞	人称	語根	(受動)	(使役)	未来・現在	相	数
(自)ba—	—mi—(1.)	—	(母音—)—r—	(母音—)—v—	(自, 母音—)—hr—	(起動, 母音—)—b—	(未来・現在/单数)—a
(他)ga—	—zhi—(2.)		(子音—)—er—	(子音—)—av—	(自, 子音—)—uhr—	(起動, 子音—)—ab—	(未来・現在/複数)—ia
(間)da—					(他, 子音—)—f—	(継続, 母音—)—n—	(過去/单数)—e
					(他, 子音—)—uf—	(継続, 子音—)—en—	(過去/複数)—ie
					(間, 母音—)—x—	(完了, 母音—)—d—	(接続/单数)—u
					(間, 子音—)—ux—	(完了, 子音—)—ed—	(接続/複数)—iú
						(未動, 母音—)—t'—	
						(未動, 子音—)—at'—	

最後に

- 「亜空世界」は設定を書くだけの簡単な創作組織
 - 分からない分野は無理に書く必要はない！
 - 「創作お手伝い会」（毎週土：21:00～）
 - 見学からの参加也大歓迎！
- ご参加をお待ちしています！

おわり
